

**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФРИСТАЙЛУ НА БУРНОЙ ВОДЕ  
2014-2015гг.**



**Оглавление**

|     |   |    |
|-----|---|----|
| 1.  | ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ .....                                 | 2  |
| 2.  | ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ .....                        | 2  |
| 3.  | ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ .....                       | 3  |
| 4.  | УЧАСТНИКИ .....                                       | 4  |
| 5.  | КЛАССЫ УЧАСТНИКОВ: .....                              | 4  |
| 6.  | СПОРТИВНАЯ ЭКИПИРОВКА .....                           | 5  |
| 7.  | ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА И ИХ ОБЯЗАННОСТИ.....                | 5  |
| 8.  | ЗАЯВКИ .....  | 8  |
| 9.  | РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ .....                          | 8  |
| 10. | МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ .....                               | 10 |
| 11. | ПРОЦЕДУРА ПРИСУЖДЕНИЯ ОЧКОВ .....                     | 11 |
| 12. | ПОДСЧЕТ И ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ .....                | 11 |
| 13. | ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ .....                        | 11 |
| 14. | АПЕЛЛЯЦИЯ К КОМИТЕТУ СОРЕВНОВАНИЙ (КС) .....          | 12 |
| 15. | ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА ПОПЫТКУ .....                      | 12 |
| 16. | ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА СОРЕВНОВАНИЯ .....                 | 13 |
|     | ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ИНФОРМАЦИЯ О ПОДСЧЕТЕ ОЧКОВ .....       | 14 |
|     | ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ ..... | 21 |
|     | ПРИЛОЖЕНИЕ 3. ПРОТОКОЛ РЕЗУЛЬТАТОВ СОРЕВНОВАНИЙ.....  | 22 |

## **1. Общие положения.**

- 1.1. Настоящие правила регламентируют проведение соревнований по фристайлу на бурной воде на территории Российской Федерации.
- 1.2. Объектом соревнований по фристайлу на бурной воде является выполнение спортсменом акробатических элементов на участке бурной воды (на волне или в «бочке») за отведенное время. Спортсмен выполняет элементы, сидя в акробатической лодке (байдарке или каноэ). Каждый выполненный элемент оценивается баллами. Лучшим считается спортсмен, набравший большее количество баллов в финальных заездах.

## **2. Организация соревнований**

- 2.1. Соревнования проводятся в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях на текущий год.
- 2.2. Местом для проведения соревнований (плейспотом) является участок бурной воды на реке, море или искусственном гидротехническом сооружении, который может быть волной или бочкой. Волна — это стоячая волна на реке или в море, имеющая пенную шапку и чистый зеленый выкат. Бочка — это та же волна, у которой пена больше, нежели у волны, вследствие чего образуется противоток. Чистый выкат в бочке, как правило, отсутствует.
  - 2.2.1.1. Необходимые параметры плейспота:  
Ширина волны или бочки – больше 2 метров.  
Высота волны – от 50 см до 3 метров. Расход воды от 2 кубических метров в секунду.  
Расход воды во время проведения соревнований постоянный.  
На месте для проведения соревнований (плейспоте) должны быть обеспечены условия для доступа спортсменов и судей.
  - 2.2.1.2. Плейспот может быть возвратным, если участник может в течение своей попытки несколько раз зайти на него (некоторые бочки рядом с берегом) и невозвратным (волны, находящиеся далеко от берега). Решение о возвратности или невозвратности плейспота принимает Главный судья соревнований не позднее, чем за 2 дня до соревнований. В зависимости от этого решения изменяется количество квалификационных заездов.
  - 2.2.1.3. В случае невозможности выбора места, удовлетворяющего необходимым параметрам, в порядке исключения, допускается проведение соревнований в упрощенных условиях (например, на гладкой воде).
- 2.2.2. Место проведения соревнований должно позволять безопасное проведение соревнований.
- 2.2.3. На месте проведения соревнований должно быть предусмотрено следующее:
  - удобные подъезды;
  - организованная парковка автотранспорта;
  - места для размещения зрителей (трибуны) с хорошим обзором плейспота;
  - место для проведения церемоний открытия и закрытия соревнований;
  - офис судейской коллегии, обеспечивающий работу апелляционной комиссии, главного судьи, секретариата, других служб;
  - стенды для официальной информации о ходе проведения соревнований;
  - оборудованные места для работы судей;

- громкая связь (комментаторская кабина, звукоусиливающая аппаратура, колонки, микрофоны);
  - раздевалки для участников соревнований;
  - места для хранения лодок (стеллажи);
  - санитарно–гигиенические условия (туалеты, урны для мусора).
- 2.3. Соревнования проводят заинтересованные организации, именуемые в дальнейшем - организаторы.
- 2.4. Организаторы:
- определяют место проведения соревнований;
  - получают разрешение на проведение соревнований в соответствующих организациях и, в первую очередь, в организациях, на территории которых соревнования проводятся;
  - разрабатывают, утверждают (в соответствующих организациях) и рассылают участникам Положение;
  - утверждают (в соответствующих организациях) судейскую коллегию;
  - готовят материально–техническое, транспортное, хозяйственное, санитарно–гигиеническое и медицинское обеспечение соревнований;
  - обеспечивают работу судейской коллегии;
  - решают вопросы безопасности и охраны природы.
- 2.5. Организаторы составляют и осуществляют план проведения соревнований и мероприятий с ними связанных, в том числе:
- подготовка места проведения соревнований;
  - размещение, организация питания и медицинского обслуживания участников и судей;
  - взаимодействие со СМИ;
  - организация наглядной агитации.
- 2.6. Судейская зона
- Судейская зона утверждается Главным судьей до начала соревнований. Судейская зона должна соответствовать следующим стандартам:
- Общая площадь не менее 22кв.м. (9м x 2,5м) 9м – допустимая длина судейской зоны для размещения судей
  - В судейской зоне могут размещаться только судьи, их секретари и др. официальные лица, связанные с процессом судейства. Недопустимо размещение журналистов, операторов ТВ, фотографов, звуковых систем.
  - Все звуковые системы должны быть размещены так, чтобы они не мешали секретарям слышать судей.
  - Должен быть предусмотрен контроль за доступом в судейскую зону
  - Судейская зона должна располагаться под углом 45<sup>0</sup> выше по течению от спота
  - Ничто не должно препятствовать обзору спота с судейской зоны.
  - Судьи должны быть защищены от ветра, дождя или сильного солнца на протяжении всех соревнований

### **3. Положение о соревнованиях**

- 3.1. Положение является руководящим документом по проведению соревнований, учитывающим особенности конкретных соревнований.
- 3.2. Положение не должно противоречить настоящим правилам.

- 3.3. Положение готовят и утверждают организаторы совместно с федерацией соответствующего уровня не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований.
- 3.4. Положение включает следующую информацию:
- цели и задачи соревнований;
  - время и место проведения соревнований;
  - руководство проведением соревнований;
  - условия допуска и требования к участникам соревнований;
  - программу соревнований;
  - порядок формирования стартового протокола;
  - финансовые условия;
  - размер взноса за протест;
  - порядок определения победителей;
  - порядок и сроки подачи заявок;
  - награждение победителей и призеров.

#### **4. Участники.**

- 4.1. Участник соревнований обязан знать и строго соблюдать настоящие правила, Положения о соревнованиях, быть вежливым и корректным по отношению ко всем участникам, судьям и лицам, проводящим и обслуживающим соревнования. Участник имеет право обращаться в судейскую коллегию через представителя своей команды.
- 4.2. Порядок допуска участников к соревнованиям определяется положением о соревнованиях.
- 4.3. Принадлежность к возрастной группе определяется годом рождения на 1 января года проведения соревнований.
- 4.4. Возрастная группа среди юниоров следующая – 15 – 18 лет. Спортсмены юниоры могут участвовать в соревнованиях взрослых только при условии отказа от участия в соревнованиях в своей возрастной группе.
- 4.5. Для того, чтобы проводились соревнования в отдельном классе, необходимо, чтобы в нем участвовали минимум 3 спортсмена. При недостатке участников, по решению Главного судьи, могут быть проведены соревнования в общем зачете (все участники в одном классе).

#### **5. Классы участников:**

|      |                                  |
|------|----------------------------------|
| K1M  | байдарка мужская                 |
| K1W  | байдарка женская                 |
| K1JM | байдарка юниоры мужчины          |
| K1JW | байдарка юниоры женщины          |
| C1U  | каное одиночка мужчины и женщины |

- 5.1. Участник может выступать в двух классах. K1M и C1U, K1JM и C1U, или K1W и C1U.
- 5.2. Порядок старта.

Участники соревнований распределяются жеребьевкой по хитам. Обычное число спортсменов в хите – 5 человек. Сначала стартуют спортсмены первого хита и полностью используют выделенные для них в соответствии с данными правилами попытки, затем стартуют спортсмены второго хита и т.д. Количество спортсменов в хите может быть незначительно увеличено или уменьшено для удобства организаторов соревнований.

5.3. В соревнованиях по усмотрению организаторов могут подводиться итоги и награждение среди юношей и ветеранов.

## **6. Спортивная экипировка.**

6.1. Характеристики лодок.

Не предусмотрены какие-либо ограничения по длине, ширине или весу лодок.

6.1.1. Байдарка — лодка с закрытой палубой, внутри которой гребец сидит. Гребец передвигает байдарку двухлопастным вёслом. Каноэ — лодка с закрытой палубой, внутри которой гребец стоит на коленях. Гребец передвигает каноэ однолопастным вёслом.

6.2. Торговые марки и эмблемы.

6.2.1. Лодки, вёсла и одежда могут нести торговые марки, рекламные символы и написанный текст.

6.2.2. Весь рекламный материал должен быть расположен таким образом, чтобы не препятствовать идентификации участника и не сказываться на результате.

6.2.3. Реклама табачных изделий и крепких спиртных напитков запрещена.

6.2.4. Передняя часть номера спортсмена предназначена только для размещения собственно номера и рекламы генеральных спонсоров Соревнований.

6.3. Внешний вид участников соревнований должен быть опрятным.

## **7. Официальные лица и их обязанности**

7.1. Комитет Соревнований (КС)

7.1.1. На каждом соревновании должен быть КС, состоящий из:

- представителя Федерации фристайла на бурной воде
- технического организатора
- главного судьи
- представителя спортсменов (выбирается спортсменами)

7.1.2. КС принимает протесты и выносит финальное решение по ним. Решение КС должно быть принято в соответствии с Правилами. Также КС решает все вопросы, возникающее в ходе соревнований, не входящие в компетенцию Правил.

7.1.3. В случае равенства голосов по какому-либо вопросу, финальное решение принимает представитель Федерации Фристайла.

7.2. Судейская коллегия.

| №п/п | Должность                                   | Количество |
|------|---|------------|
| 1)   | <b>Главный судья.</b>                       | 1          |
| 2)   | <b>Технический директор.</b>                | 1          |
| 3)   | Заместитель главного судьи.                 | 1          |
| 4)   | <b>Главный врач соревнований.</b>           | 1          |
| 5)   | <b>Линейный судья</b>                       | 3-5        |
| 6)   | <b>Секретарь линейного судьи (скрайбер)</b> | 3-5        |
| 7)   | <b>Судья - хронометрист.</b>                | 2          |
| 8)   | <b>Главный секретарь.</b>                   | 1          |
| 9)   | Заместитель главного секретаря.             | 1          |
| 10)  | <b>Работник секретариата.</b>               | 1-3        |
| 11)  | <b>Предстартовый контролер</b>              | 1          |
| 12)  | <b>Судья-видеооператор</b>                  | 1          |

| №п/п | Должность                              | Количество |
|------|--|------------|
| 13)  | <b>Начальник спасательной службы.</b>  | 1          |
| 14)  | <b>Спасатель.</b>                      | 5          |
| 15)  | <b>Начальник информационной службы</b> | 1          |
| 16)  | <b>Комментатор.</b>                    | 1 -2       |
| 17)  | Сотрудник информационной службы.       | 5          |

### 7.3. Главный судья

#### 7.3.1. Определение.

Главный Судья соревнований – человек, несущий ответственность за работу линейных судей в течение соревнований. Главный судья:

- гарантирует, что все спортсмены отсуживаются одинаково;
- контролирует соблюдение настоящих Правил
- назначает линейных судей для текущих соревнований.

#### 7.3.2. Назначение Главного судьи

Главный судья назначается как минимум за 2 месяца до начала соревнований.

#### 7.3.3. Обязанности Главного Судьи:

- Главный Судья несет ответственность за порядок в судейской зоне, и никто не имеет права нарушать его/ее команды;
- Главный Судья следит за судейской панелью, панелью отсчета очков и секретарями судей;
- Главный Судья при необходимости дает указания комментатору и судье хронометристу;
- Главный Судья заведует ходом соревнований;
- Главный Судья дает при необходимости дает указания спортсменам;
- Главный Судья дает старт попытке спортсмена. В случае возникновения помех не по вине спортсмена, его попытка считается завершенной. Спортсмен должен выбрать, будет ли он делать попытку вместо завершенной сразу или же в конце текущего хита/заезда. О своем решении спортсмен должен немедленно проинформировать Главного Судью. Данное решение спортсмена не может быть изменено;
- Главный Судья предлагает КС любого рода изменения в целях поддержания безопасности спортсменов;
- Главный Судья имеет право влиять на оценки судей или присуждать очки самостоятельно для сохранения справедливости судейства. Это может быть сделано лишь после обсуждения с линейным судьей, оценка которого корректируется. Если Главный Судья исправляет оценку самостоятельно, то он должен написать заявление, в котором изложить в нескольких предложениях причины своего решения;
- Главный судья обеспечивается проживанием организаторами соревнований на период за 3 дня до начала и вплоть до конца соревнований.

#### 7.3.4. Ограничения

- Главный Судья не может являться спортсменом соревнований
- Главный Судья не может носить очевидную рекламу компаний-производителей лодок или снаряжения, если иное не согласовано с Федерацией фристайла на бурной воде
- Главный Судья не может подавать протесты в КС

- 7.4. **Технический директор** отвечает за: подготовку соревнований на месте и проведение соревнований в целом, установку и надежную работу технического оборудования, необходимого для проведения соревнования. Докладывает главному судье о готовности технического оборудования к проведению соревнований.
- 7.5. **Заместитель главного судьи** проводит инструктаж судей перед соревнованиями. Участвует в рассмотрении протестов.
- 7.6. **Главный врач соревнований** отвечает за своевременное и надлежащее оказание медицинской помощи участникам соревнований, организует работу врачей, другого медицинского персонала. На крупных соревнованиях может вызываться для дежурства «скорая помощь».
- 7.7. **Линейный судья**
- 7.7.1. Определение.  
Линейный судья отсуживает элементы и бонусы каждой попытки каждого спортсмена.
- 7.7.2. Количество судей:  
– 3 – 5 судей  
– 3 – 5 секретарей
- 7.7.3. Обучение судей.  
Линейные судьи должны пройти тренинг/обучение, организованное Федерацией фристайла на бурной воде. Каждый судья должен сдать устный и письменный экзамен.
- 7.7.4. Обязательства линейных судей  
– Линейный судья должен судить один класс на протяжении всех соревнований за исключением форс-мажорных обстоятельств.  
– Линейный судья не может быть Представителем спортсменов от той или иной команды на судимых им соревнованиях.  
– Линейный судья обеспечивается проживанием организаторами соревнований на период за 3 дня до начала и вплоть до конца соревнований.
- 7.7.5. Критерии судейства  
– В течение каждой попытки судья сообщает отсуженные элементы своему секретарю, который записывает их в протоколе или заносит в протокол в электронном виде  
– Количество очков за каждый элемент прописано в Приложении 1 к настоящим Правилам
- 7.8. **Секретарь линейного судьи (скрайбер)** записывает оценки своего линейного судьи в судейский бланк или заносит данные в компьютер.
- 7.9. **Предстартовый контролер** подтверждает, что лодка участника и его спортивная экипировка (каска и спасательный жилет) соответствуют правилам безопасности (см. параграф 10). Дает разрешение участникам на выход на воду. Потеря времени из-за несоответствия лодок и экипировки требованиям безопасности не является уважительной причиной опоздания участника на старт.
- 7.10. **Судья — хронометрист** засекает точное время начала и окончания попытки и дает соответствующие звуковые сигналы для судей и участников - один короткий звуковой сигнал в начале попытки, два коротких за 15 секунд до окончания попытки и один длинный в конце попытки.
- 7.11. **Главный секретарь** отвечает за ведение всего документооборота на соревнованиях. Следит за подсчетом и своевременным опубликованием результатов. После окончания соревнований предоставляет всем представителям участвующих

команд протоколы результатов в напечатанном виде в полном объеме. Обеспечивает главного судью необходимыми документами для рассмотрения протестов.

- 7.12. **Заместитель главного секретаря** отвечает за подсчет результатов и их публикацию. Работает под руководством главного секретаря.
- 7.13. **Работник секретариата** работает под руководством главного секретаря и заместителя главного секретаря.
- 7.14. **Судья-видеооператор** производит судейскую видеосъемку выступлений участников. Отснятые видеоматериалы предоставляет в Судейскую Коллегию.
- 7.15. **Начальник спасательной службы** согласно условиям плейспота распределяет подчиненных ему спасателей по соответствующим местам в целях наиболее эффективного и быстрого спасения перевернувшихся участников.
- 7.16. **Спасатель** в соответствии с обстоятельствами спасает участников, которые перевернулись и покинули лодку. Он должен иметь в своем распоряжении необходимое оборудование для спасения и оказания первой помощи, должен быть готов оказать эффективную помощь пострадавшему участнику.
- 7.17. **Начальник информационной службы** организует максимально быстрое доведение информации о ходе соревнований до зрителей, участников, тренеров, представителей СМИ. Ему помогают комментаторы и сотрудники информационной службы.
- 7.18. **Комментатор** по громкой связи комментирует ход заездов, объявляет результаты заездов, информирует об организации соревнований, рассказывает о текущем состоянии дел в виде спорта, берёт интервью у участников, зрителей, специалистов, чередует информацию с музыкальным сопровождением.
- 7.19. Официальное лицо может выполнять две или более обязанностей. Никто из официальных лиц не имеет право подзывать или каким-либо способом давать технические советы участникам, находящимся на трассе.

## **8. Заявки.**

- 8.1. Заявки на соревнования должны быть составлены согласно инструкциям, указанным в положении.
- 8.2. Заявка должна содержать согласно Приложения 2:  
Название спортивной организации или клуба, к которому принадлежат спортсмены.  
Фамилию и имя каждого участника, его возраст и спортивную квалификацию,  
Класс лодок, в которых участники будут принимать участие.  
Фамилии и имена руководителя команды, судей и другого персонала.  
Фамилии и инициалы личных тренеров каждого спортсмена.

## **9. Регламент соревнований.**

- 9.1. Как минимум за 2 часа до начала соревнования каждая участвующая спортивная организация должна получить окончательное расписание соревнований, содержащее время заездов и других мероприятий, время когда плейспот закрыт для нахождения на ней участников, кроме стартующих в соответствии со стартовым протоколом, и стартовый протокол квалификации.
- 9.2. Заезды участников:



- На всех этапах (Квалификация/ Четверть финал/ Полуфинал и финал) не разрешается выполнение тренировочных заездов непосредственно перед выступлением хита;
- Заезд считается начатым, когда участник пересекает край бочки/вала, или, если участник заходит сверху по течению с заходным элементом (Entry move), когда лодка соприкасается с бочкой/валом. Заезд продолжается до тех пор, пока не заканчивается время заезда.

### 9.3. Присуждение очков

Присуждение очков происходит в соответствии с п. 12 настоящих Правил "Присуждение очков"

### 9.4. Квалификация

- Если плейспот возвратный, то участнику дается два заезда по 45 секунд. Результаты заездов суммируются.

- Если плейспот невозвратный, то участнику дается четыре заезда по 45 секунд. Из них суммируется 2 лучших заезда;

Участники отсеиваются по результатам квалификации: 25% участников, с округлением до ближайшей 5, проходят в четвертьфинал. В четвертьфинале должно выступать минимум 15, максимум 40 спортсменов.

Если 25% участников, с округлением до ближайшей 5, - меньше 15 человек, четвертьфинал не проводится, и сразу проводится полуфинал. Если это 5 человек, то проводится сразу финал. Спортсмены, набравшие 0 очков не проходят в четвертьфинал.

В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке
- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток квалификации (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
- В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

### 9.5. Четвертьфинал

- Участника дается три заезда по 45 секунд. Лучших два идут в зачет (результаты суммируются).

- 10 лучших спортсменов попадают в полуфинал

Спортсмены, набравшие 0 очков не проходят в полуфинал.

- В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке

- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток четвертьфинала (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
- В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

#### 9.6. Полуфинал

- Участникам дается два заезда по 45 секунд. Лучший результат идет в зачет.

- 5 лучших спортсменов попадают в финал

Спортсмены, набравшие 0 очков не проходят в финал.

- В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке
- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток полуфинала (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
- В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

#### 9.7. Финал

- Участникам дается три заезда по 45 секунд;

- Победитель определяется по лучшему из всех финальных заездов.

- В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке
- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток финала (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, спортсменам засчитывается одинаковый результат (одно место)

## **10. Меры безопасности.**

- 10.1. Все лодки должны быть непотопляемыми и оснащены хотя бы с одной стороны захватом, в который может пройти кисть руки среднего человека.
  - 10.1.1. В спорных случаях непотопляемость лодки проверяется заполнением ее водой. Полностью заполненная водой лодка должна держаться на поверхности воды.
  - 10.1.2. Захваты могут быть в виде веревочных петель, веревки с ручкой на конце, веревки от носа до кормы лодки или ручки, являющейся неотъемлемой частью конструкции лодки.
  - 10.1.3. Захваты должны допускать в любой момент легкое вставление кисти руки до основания большого пальца для последующего вытягивания лодки.
  - 10.1.4. Материал для захватов должен быть не менее 6 мм диаметром или сечением не менее 2 x 10 мм.
  - 10.1.5. Привязывание захватов не допустимо.
- 10.2. На каждом участнике должны быть каска и спасательный жилет.
  - 10.2.1. Спасательный жилет должен удерживать на поверхности воды груз весом не менее 6 кг и иметь такую конструкцию, которая позволяла бы человеку, находящемуся в сознании, удерживаться на поверхности воды лицом вверх.
  - 10.2.2. Каска должна обеспечивать достаточную защиту головы спортсмена от удара. Также каска должна быть оборудована прочным подбородочным ремнем.
- 10.3. Конструкция лодки должна обеспечивать беспрепятственное отделение участника от лодки в любое время.
- 10.4. Каждый участник соревнований должен уметь плавать и знать об опасности фристайла на бурной воде, о чем в заявке должна быть его подпись.

## **11. Процедура присуждения очков.**

- Участник выполняет элементы из списка для присуждения очков (Приложение 1). Очки суммируются.
- Судья присуждает очки за каждый элемент из таблицы только один раз за заезд. Если элемент выполнен несколько раз, то участник получает очки за этот элемент только один раз.
- Если возможно правое и левое выполнение элемента, то элементы считаются разными и каждый из них отсуживается.
- 5 судей судят одновременно. Максимальное и минимальное значения отсекаются. Оставшиеся три усредняются. Если судей меньше, их результаты усредняются.

## **12. Подсчет и объявление результатов.**

- 12.1. Результаты соревнований заносятся в Итоговый Протокол. Форма Итогового Протокола находится в Приложении 3
- 12.2. Первые пять мест итогового протокола определяются в соответствии с результатами участников финальных попыток; затем распределяются участники полуфинала, не попавшие в финал, в соответствии с результатом полуфинала; затем распределяются участники четвертьфинала, не попавшие в полуфинал, в соответствии с

результатами четвертьфинала; затем участники квалификации, не попавшие в четвертьфинал, в соответствии с результатом квалификации.

- 12.3. Награждение медалями в случае одинакового результата:
- Если два спортсмена заняли первое место, то серебряные медали не вручаются.
  - Если три или более спортсмена заняли первое место, то серебряные и бронзовые медали не вручаются.
  - Если два или более спортсмена заняли второе место, то бронзовые медали не вручаются.
  - Если два или более спортсмена заняли третье место, то все награждаются бронзовыми медалями.

### **13. Порядок подачи протестов**

- 13.1. Главным судьей может быть принят протест на ошибки в подсчете очков. Спортсмен должен сообщить о своем желании подать протест в течение –10-ти минут после объявления результата класса и подтвердить данный протест в письменной форме в течение еще 10-ти минут.
- 13.2. Взнос за подаваемый протест – 2000 рублей. При удовлетворении протеста взнос возвращается спортсмену.
- 13.3. Не допускается предварительное обсуждение подаваемого протеста с линейными судьями или представителями КС.
- 13.4. При подаче протеста спортсмен может предоставить видео-материалы, но сделать это он обязан в течение указанных 20-ти минут.
- 13.5. Решение по протесту принимает лично Главный судья соревнований. При рассмотрении протеста он может консультироваться с судьями и привлекать других экспертов.
- 13.6. Результатом рассмотрения главным судьей протеста спортсмена может стать как увеличение, так и уменьшение количества очков.
- 13.7. Протест считается удовлетворенным, если сумма баллов после пересчета очков стала больше, чем до пересчета. Протест на другого спортсмена считается удовлетворенным, если сумма баллов после пересчета стала меньше.

### **14. Апелляция к Комитету Соревнований (КС).**

- 14.1. В КС может быть подан протест на несоблюдение настоящих правил. Спортсмен должен сообщить о своем желании подать протест в течение 5-ти минут после объявления результата класса и подтвердить данный протест в письменной форме в течение еще 15-ти минут. Взнос за подаваемый протест – 5000 рублей. КС в полном составе рассматривает протест перед следующим этапом в течение 30 минут. Принятое решение не может быть пересмотрено. В случае равенства голосов окончательное решение принимает представитель Комитета по Фристайлу.

### **15. Дисквалификация на попытку.**

- 15.1. Если участник стартует на лодке или со снаряжением, не соответствующими правилам, то Главный судья может дисквалифицировать его на данную попытку.
- 15.2. Участник, который принимает помощь со стороны, дисквалифицируется на данную попытку Главным судьей.
- 15.2.1. Под помощью со стороны подразумевается следующее:

Передача или бросание участнику запасного весла или его/ее собственного потерянного весла.

Направление, толкание или приведение в движение лодки или спортсмена кем-либо другим, кроме самого участника.

- 15.3. Участник не готовый стартовать в соответствии с расписанием по своей вине, может быть дисквалифицирован на данную попытку решением Главного судьи.

## **16. Дисквалификация на соревнования.**

- 16.1. Участник, который стремится улучшить свой результат нечестным путем, нарушает правила, оспаривает их законность, дисквалифицируется на данные соревнования.

- 16.1.1. Если участник вынужден нарушить правила вследствие действий другого лица, вопрос о его/ее дисквалификации решает главный судья.

- 16.2. Любой участник или официальное лицо, чье поведение нарушает общественный порядок и мешает проведению соревнования, может быть дисквалифицирован Главным судьей с формулировкой «за неспортивное поведение» на соревнования. Дисквалификация вступает в силу с момента нарушения порядка. Результаты участника аннулируются.

- 16.3. В случае, если достоверно установлен факт нахождения на плейспоте участника, когда плейспот закрыт, участник дисквалифицируется на данные соревнования.

- 16.4. В случае дисквалификации после соревнований за допинг или нелегитимное участие:

- аннулируются все показанные результаты и занятые места,
- пересчитываются результаты
- публикуются исправленные версии протоколов,
- производится повторное награждение медалями, если это необходимо.

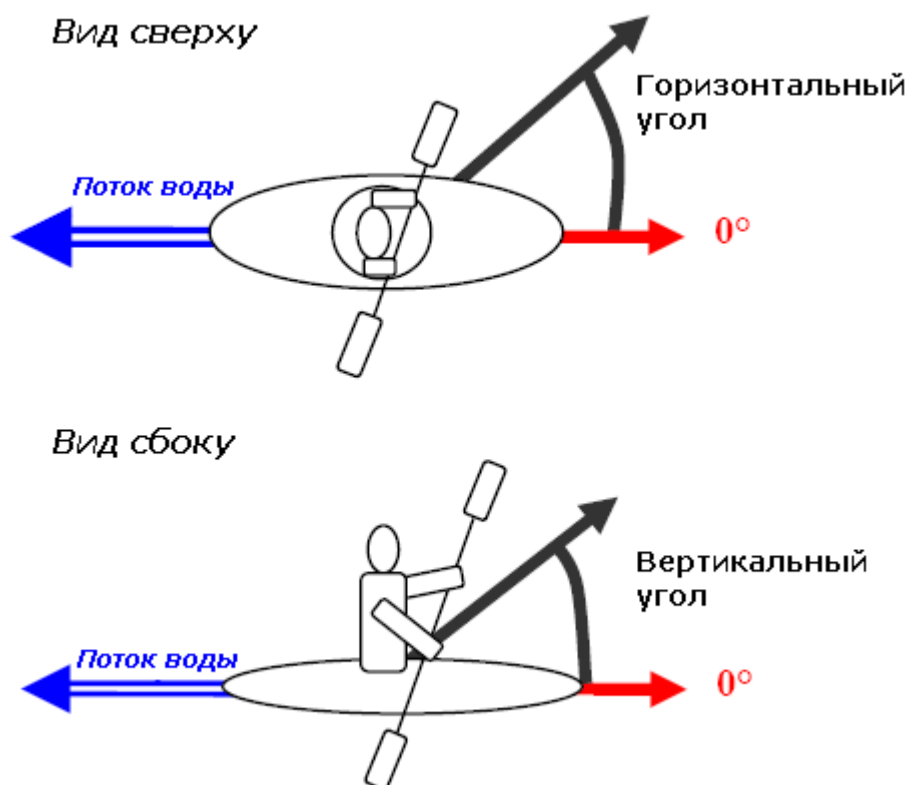
## Приложение 1.

### Информация о подсчете очков

#### Основные определения

#### Угол

Угол  $0^\circ$  проходит через длинную ось лодки при носовом или кормовом серфе.



#### Грин

Грин – плотная вода без пены.

#### Завершение выполнения элемента

Все элементы должны быть выполнены на препятствии (в бочке или на валу) до пересечения линии разрыва. Линия разрыва определяется судейской командой на брифинге до начала соревнований.

#### Ограничения по начислению бонусов

Если бонус это часть описания элемента, то он не начисляется при подсчете очков. Бонусы не начисляются за заходные элементы.

## Заходные элементы (Entry moves)

Заходным элементом считается любая фигура, выполненная динамично и слитно, начиная с момента контакта лодки спортсмена и бочки/вала. Время попытки начинается в момент начала заходного элемента, то есть в момент касания лодки и плейспота. Только одна фигура будет отсужена в качестве заходного элемента, неважно сколько элементов спортсмен выполнил выше по течению.

| Уровень сложности | Описание  | Очки |
|-------------------|---|------|
| 1                 | Простой заходной элемент. Вход на Свече или ВэйвВил. Лодка должна быть вертикальна, когда соприкасается с препятствием. | 30   |
| 2                 | Заходной элемент среднего уровня, основанный на обычном (не воздушном) элементе начального уровня.                      | 50   |
| 3                 | Заходной элемент экспертного уровня, основанный на воздушном элементе.  | 80   |

## Описание элементов

| Название                 | Варианты выполнения | Очки | Описание   |
|--------------------------|---------------------|------|--|
| Спин                     | Правый/Левый        | 10   | Горизонтальное (с вертикальным углом 0 - 45 <sup>0</sup> ) вращение на 360 <sup>0</sup>  |
| Раундхаус                | Правый/Левый        | 15   | Смена носового серфа на кормовой, выполненная вне пены с вертикальным углом 0- 45 <sup>0</sup> , во время которого лодка вращается вокруг носа.  |
| Кормовой (Бэк) Раундхаус | Правый/Левый        | 20   | Смена кормового серфа на носовой, выполненная вне пены с вертикальным углом 0- 45 <sup>0</sup> , во время которого лодка вращается вокруг кормы.   |
| Шавит                    | Правый/Левый        | 5    | 2 последовательных горизонтальных вращения лодки на 180 <sup>0</sup> с вертикальным углом 0 - 45 <sup>0</sup> (начинается с носового серфа, переход на кормовой серф, затем снова на носовой серф), выполненные без паузы.<br>Второе вращение должно быть в направлении, противоположном первому и на все время выполнения элемента одна лопаткой весла остается в воде. |
| Картвил                  | Правый/Левый        | 30   | Две последовательные свечки в одном направлении, вертикальный угол каждой свечи 45-100 <sup>0</sup>  |
| Сплитвил                 | Правый/Левый        | 40   | Две последовательные свечки со сменой направления вращения между ними, вертикальный угол каждой свечи 45-100 <sup>0</sup>  |
| ТрикиВу                  | Правый/Левый        | 140  | 3 последовательных вращения на 180 <sup>0</sup> .<br>Начинается элемент сплитвиллом, за которым следует вращение на корме с вертикальным углом более 60 <sup>0</sup> в том же направлении, что и первое  |

|   |                              |     |  |
|---|------------------------------|-----|--|
|   |                              |     | вращение сплитвила. Выполняется с использованием только одной лопатки весла.   |
| Блант                                       | Правый/Левый                 | 40  | Смена носового серфа на кормовой, выполненная вне пены с вертикальным углом более $45^{\circ}$ , во время которого лодка вращается вокруг носа.  |
| Кормовой (Бэк) Блант                        | Правый/Левый                 | 70  | Смена кормового серфа на носовой, выполненная вне пены с вертикальным углом более $45^{\circ}$ , во время которого лодка вращается вокруг кормы.   |
| Луп   | Носовой                      | 60  | Сальто вперед, инициированное и законченное в горизонтальных углах $\pm 20^{\circ}$ . Приземление – в бочке или на волне.  |
| Кормовой (Бэк) луп                          | Кормовой                     | 70  | Сальто назад, инициированное и законченное в горизонтальных углах $\pm 20^{\circ}$ . Приземление – в бочке или на волне.   |
| СпейсГодзилла                               | Правый/Левый<br>Правый/Левый | 90  | Воздушный луп с поворотом на $90^{\circ}$ или более в середине сальто.   |
| Фоникс Манки                                | Правый/Левый                 | 140 | Пируэт, инициируемый с гребка через нос в положении носового серфа, за которым (пируэтом) следует луп. Выполняется одним слитным движением.  |
| Пируэт                                      | Правый/Левый                 | 25  | Горизонтальное вращение на $360^{\circ}$ на носу с вертикальным углом более $45^{\circ}$   |
| Пан Ам                                      | Правый/Левый                 | 110 | Воздушное (в какой-то момент лодка полностью не в воде) вращение на «зеленой» воде с вертикальным углом более $90^{\circ}$ , вне пены, во время которого атлет поворачивается вокруг носа лодки.         |
| Кормовой (Бэк) Пан Ам                       | Правый/Левый                 | 130 | Воздушное вращение на «зеленой» воде с вертикальным углом более $90^{\circ}$ , вне пены, во время которого атлет поворачивается вокруг кормы лодки.  |
| Флип Терн                                   | Правый/Левый                 | 90  | Вращение более $90^{\circ}$ по горизонтали, за которым следует вращение на корме с вертикальным углом более $45^{\circ}$ – одним слитным движением. В какой-то момент лодка должна находиться в воздухе. |
| Эйр Скрю                                    | Правый/Левый                 | 140 | Вращение лодки вокруг своей оси, начинающееся с носового серфа, во время которого как минимум $180^{\circ}$ лодка должна быть в воздухе.   |
| Лунар Орбит/<br>Кормовой (Бэк)<br>Мак Насти | Правый/Левый                 | 150 | Вращение по горизонтали на как минимум $180^{\circ}$ , начинающееся с носового серфа, переходящее затем в кормовой луп или кормовой картвил.   |
| Мак Насти/<br>Пистл Флип                    | Правый/Левый                 | 120 | Вращение по горизонтали на как минимум $150^{\circ}$ или половина вращения вокруг оси лодки, переходящее в носовой луп или спейс-годзиллу.   |
| Феликс                                      | Правый/Левый                 | 40  | Горизонтальное вращение на $360^{\circ}$ , как минимум $180^{\circ}$ из которого лодка в перевернутом состоянии.   |
| Хеликс                                      | Правый/Левый                 | 150 | Горизонтальное вращение на $360^{\circ}$ , как минимум $180^{\circ}$ из которого лодка в перевернутом состоянии, в какой-то момент лодка находится полностью не в воде.                                  |
| Обратный                                    | Правый/Левый                 | 160 | Пируэт на корме, за которым следует кормовой   |



|              |                                      |     |  |
|--------------|--------------------------------------|-----|--|
| Фоникс Манки |                                      |     | луп. Выполняется одним слитным движением.  |
| Трофи мув 1  | Правый/Левый<br>Носовой/<br>кормовой | 100 | Элемент, не имеющий определения в данной таблице   |
| Трофи мув 2  | Правый/Левый<br>Носовой/<br>кормовой | 170 | Элемент, не имеющий определения в данной таблице и основанный на умении высокого уровня        |
| Трофи мув 3  | Правый/Левый<br>Носовой/<br>кормовой | 200 | Элемент, не имеющий определения в данной таблице и основанный на умениях очень высокого уровня |

## Бонусы

|                 |   |                                |                        |
|-----------------|---|--------------------------------|------------------------|
| Клин            | Весло или рука могут использоваться для инициации элемента, но не используются ни во время вращательной части элемента, ни при его завершении – т.е. во все время выполнения элемента |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 30$   | 30 < Очки за элемент $\leq 90$ | Очки за элемент $> 90$ |
|                 | 10  | 30                             | 50                     |
| Супер клин      | Элемент выполняется полностью без использования весла или руки, в т.ч. при инициации элемента. Бонусы клин и супер клин не могут быть даны одному элементу.                           |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 30$   | 30 < Очки за элемент $\leq 90$ | Очки за элемент $> 90$ |
|                 | 20  | 40                             | 60                     |
| Воздушный (Эйр) | Во время выполнения элемента лодка не касается воды в один какой-то момент.   |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 30$   | 30 < Очки за элемент $\leq 90$ | Очки за элемент $> 90$ |
|                 | 10  | 30                             | 50                     |
| Хьюдж           | Бонус «воздушный» (эйр) с заявленной главным судьей и на брифинге дистанцией (вылетом) лодки от воды.   |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 30$   | 30 < Очки за элемент $\leq 90$ | Очки за элемент $> 90$ |
|                 | 20  | 40                             | 40                     |
| Связки          | Два элемента, выполненных последовательно в одном слитном движении. Бонус начисляется обоим элементам, стоимость каждого бонуса зависит от стоимости каждого связываемого элемента.   |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 30$   | 30 < Очки за элемент $\leq 90$ | Очки за элемент $> 90$ |
|                 | 10  | 30                             | 40                     |
| Трофи           | Бонус, не заявленный в перечне бонусов  |                                |                        |
|                 | Очки за элемент $\leq 40$   | 40 < Очки за элемент $\leq 80$ | Очки за элемент $> 80$ |
|                 | 0   | 10                             | 10                     |

## Приложение 2

**ЗАЯВКА**  
на участие в соревнованиях

От команды \_\_\_\_\_.

| № п/п | Фамилия, Имя | Год рождения | Класс | клуб | ФИО личного тренера | № страхового договора, страховая компания | Допуск врача | Роспись участника в умении плавать и в знании опасностей гребного слалома |
|-------|--------------|--------------|-------|------|---------------------|---|--------------|---|
| 1     | 2            | 3            | 5     | 6    | 7                   | 8   | 9            | 10  |

Команду в количестве \_\_\_\_\_ человек допускаю \_\_\_\_\_ врач (Фамилия И.О.)  
М.П.  
мед учреждения

Все лодки участников непотопляемы и имеют приспособления для держания.

Все участники имеют необходимую подготовку.

Представитель команды \_\_\_\_\_ (Фамилия И.О.)

**Руководитель органа**  
**исполнительной власти субъекта РФ** \_\_\_\_\_ (Фамилия И.О.)  
**в области физической культуры и спорта**  
М.П.

Примечание: Вместе с заявкой в мандатную комиссию на каждого участника соревнований представляются следующие документы: паспорт или заменяющий его документ, удостоверяющий личность спортсмена, зачетная классификационная книжка или иной документ, подтверждающий наличие спортивного разряда, спортивного звания, оригинал договора о страховании участника, специальный допуск врача и разрешение личного тренера (при необходимости).

## Название соревнований

место проведения соревнований

даты проведения соревнований

## Организаторы соревнований

### ПРОТОКОЛ РЕЗУЛЬТАТОВ *название класса*

| Место | Фамилия, Имя участника | Год рожден. | Клуб | Личный тренер | Рез-т              |
|-------|------------------------|-------------|------|---------------|--------------------|
| 1     | Иванов Иван            | 1980        |      |               | рез-т 1<br>рез-т 2 |
|       | ...                    |             |      |               |                    |
|       |                        |             |      |               |                    |

Главный судья

Фамилия И.О.

Главный секретарь

Фамилия И.О.